Nombre del alumno: Diego Montiel López

Materia: Modulo 1 submodulo 1

Maestro: Alejandro González Sánchez

Semestre: 2°

Ciclo escolar: enero 2019 – julio 2019

Carrera: PROG

Grupo: 2 C

RESUMEN DEL MANUAL DE PRACTICAS

El manual practicas se ha creado para el apoyo y guía de los estudiantes de programación para apoyarlos en sus prácticas de laboratorio.

Este manual cuenta con 16 sesiones semanales de laboratorios que incluyen 13 prácticas y 3 parciales prácticos.

En esta práctica se nos enseña cómo usar diversas páginas web tales como:

1. GitHub
2. Google drive
3. Skydrive

A parte de enseñarnos cómo funciona la app de GitHub también nos enseña cómo crear la cuenta:

1. Abrir en el navegador preferido GitHUb.com.
2. Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña y damos enter en “Crear cuenta”
3. En el siguiente paso se crea el repositorio, le damos un nombre una descripción
4. Luego damos enter en “Crear repositorio”
5. Después Damos enter en el botón de “Crear nuevo archivo”
6. Crearemos un archivo llamado Datos, y en la primera línea agregaremos nuestro nombre.
7. En la sección de cometer nuevo archivo, haremos una explicación del archivo creado, luego damos enter al botón de cometer nuevo archivo.
8. Le damos en el botón crear

Practica 1: La computación como herramienta de trabajo del profesional

En esta práctica utilizaremos herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

En esta práctica se debe subir un documento a la cuenta ya creada de GitHub.

Conclusión

Este manual es muy útil ya que nos enseña tanto uso como creación de cuentas en las distintas páginas web ya mencionadas.

Y nos enseña cómo realizar una práctica muy sencilla y útil para nuestro desarrollo en este semestre.